

### القيم:

- العدالة: التعامل بالإنصاف مع الجميع واحترام قيمة الفرد وكرامته وحريته المشروعة.
- الشفافية: التعامل بوضوح في جميع عمليات القسم مع الطلبة وهيئة التدريس والموظفين.
- النزاهة: الالتزام التام بالأداب والأخلاقيات المهنية في إطار من الثقة والأمانة والإخلاص.
- الانتماء: الشعور بالمسؤولية والوفاء للجامعة والمجتمع والوطن.
- التعاون: العمل الجماعي بين العاملين في القسم في جميع عملياته وكذلك الحال مع الطلبة.
- الإبداع: استيعاب الأفكار والحلول الابتكارية وتشجيعها ورعايتها في مجالات التعليم والتعلم والبحث العلمي بالتركيز على وسائل تكنولوجيا المعلومات والاتصال.
- المهنية: القدرة على إظهار المعرفة والمهارة والكفافية في مجال هندسة البرمجيات.

### عن قسم هندسة البرمجيات:

تأسس قسم هندسة البرمجيات في جامعة فيلادلفيا سنة 2000 كأول قسم يمنح درجة البكالوريوس في هذا التخصص في الأردن. وجاء تأسيس القسم بناءً على دراسات علمية أشارت إلى الحاجة الماسة لمختصين في هذا المجال لتلبية احتياجات سوق العمل المتزايدة. تتم مراجعة البرامج الدراسية لهذا التخصص بصورة دورية من أجل مواكبة التطورات المستمرة في مجال تكنولوجيا المعلومات بشكل عام وعلم هندسة البرمجيات بشكل خاص. كذلك يتم تجديد المساقات حسب احتياجات سوق العمل المتغيرة.

### لماذا قسم هندسة البرمجيات؟

يمكن لخريجي هذا القسم العمل على بناء وتطوير أنظمة مركبة وحساسة. حسب الإحصائيات العالمية وكذلك تلك الصادرة من مكتب الإحصاءات للقوى العاملة فإن هناك حاجة متزايدة إلى مهندسي برمجيات خلال الحقبة الزمنية القادمة.

### مخرجات برنامج هندسة البرمجيات:

- 1- تطبيق المنهجيات وتقنيات هندسة البرمجيات في مراحل التحليل والتطوير والفحص للمكونات البرمجية والنظم.
- 2- الاستخدام الكفؤ للأدوات البرمجية مثل أدوات تحليل المتطلبات والنمذجة والتطوير والفحص وإدارة مشاريع البرمجيات.
- 3- قيادة فريق العمل والمطورين وإدارة المشاريع بطريقة فعالة.
- 4- تشخيص حاجة المجتمع إلى تكنولوجيا المعلومات في مختلف الأعمال والصناعات والتحرري عن الفرص والموارد اللازمة للتنفيذ.
- 5- إعداد النظم البرمجية الكفؤة للمؤسسات والأعمال بهدف الاستخدام الاقتصادي للأكفأ للموارد المتاحة.
- 6- العمل ضمن مشاريع في تخصصات مختلفة واكتساب مهارات الاتصال وبأساليب مهنية.

### ما هي هندسة البرمجيات:

بناء البرمجيات باستخدام طرق هندسية معتمدة بهدف إنتاج أنظمة برمجية ذات جودة وموثوقية عالية.



### رؤية قسم هندسة البرمجيات:

أن يتميز قسم هندسة البرمجيات في كلية تكنولوجيا المعلومات في التعليم والتعلم والبحث العلمي وخدمة المجتمع وفق المعايير العالمية.

### رسالة قسم هندسة البرمجيات:

- يسعى قسم هندسة البرمجيات في كلية تكنولوجيا المعلومات إلى:
- إعداد خريجين في مجال هندسة البرمجيات مزودين بالمعرفة والمهارات والقيم، ولهم حضور محلي وإقليمي ودولي، ولديهم الدافع للتعليم مدى الحياة والقدرة على مواكبة متطلبات العصر.
  - الارتقاء بالبحث العلمي والدراسات العليا في مجال هندسة البرمجيات وتحفيز برامج الإبداع وفقاً للمعايير العالمية.
  - بناء شراكة مثمرة مع المجتمع.

### غايات قسم هندسة البرمجيات:

- 1- أن يصل قسم هندسة البرمجيات إلى مكانة مرموقة محلياً وإقليمياً وعالمياً.
- 2- تعميق المعرفة وتطوير عمليتي التعليم والتعلم وتعزيزهما.
- 3- تعميق البحث العلمي في مجال هندسة البرمجيات والارتقاء به ومنتجاته وتسويقها مع التأكيد على البحث العلمي الأصيل.
- 4- تعميق خدمة المجتمع المحلي وتنميته.

## جامعة فيلادلفيا كلية تكنولوجيا المعلومات قسم هندسة البرمجيات برنامج البكالوريوس



Tel: 962 - 6 - 4799000  
Fax: 962 - 6 - 4799040

Ext: 2502

E-Mail: [info@philadelphia.edu.jo](mailto:info@philadelphia.edu.jo)  
Web Site: [www.philadelphia.edu.jo](http://www.philadelphia.edu.jo)

### الهيئة التدريسية والطلبة:

يوجد في القسم ثمانية من أعضاء الهيئة التدريسية بتخصصات مختلفة في مجال هندسة البرمجيات إضافة إلى الإداريين والفنيين. التدريس هو الاهتمام الأول لأعضاء هيئة التدريس، حيث يمتلك هؤلاء المدرسون الأسس الرصينة في دعم الطلبة أثناء الدراسة وفي سوق العمل بعد التخرج علماً بأن جميع أعضاء هيئة التدريس حاصلون على درجاتهم العلمية من جامعات إقليمية ودولية مرموقة.

### التدريب العملي:

يولي قسم هندسة البرمجيات أهمية خاصة لمادة التدريب العملي، إضافة لاحتواء معظم مواد التخصص على جانب عملي أو تطبيقي ففي السنة الدراسية الثالثة وبعد أن يحصل الطالب على المهارات الأساسية والمفاهيم المطلوبة لعلم هندسة البرمجيات والمجالات المختلفة فيه يوجه إلى سوق العمل المتخصص لغرض التدريب والإطلاع على متطلبات سوق العمل وألية العمل فيه والاستفادة من الخبرات العملية والتطبيقية المتوفرة في سوق العمل.

أقام القسم شراكات، وعلاقات واسعة مع سوق العمل من مؤسسات رسمية وخاصة ذات الإهتمام الخاص بتكنولوجيا المعلومات عموماً وعلم هندسة البرمجيات خصوصاً حيث يتم حث الطلبة على الاستفادة القصوى من فترة التدريب العملي من خلال التفرد الجزئي للعمل في المؤسسات المعنية. كما وتؤهل مادة التدريب العملي الطالب لإختيار مشروع البحث في السنة الأخيرة بما يتوافق مع متطلبات سوق العمل.



### تحديث الخطة الدراسية:

يقوم قسم هندسة البرمجيات بتحديث الخطة الدراسية بشكل دوري بناءً على المتطلبات المتغيرة في سوق العمل وذلك لأن الهدف الاساسي للقسم هو إعطاء الطالب المهارات المطلوبة كافة في سوق العمل لكي لا يجد صعوبة في إيجاد فرصة العمل المناسبة بعد التخرج من الجامعة. قام القسم بدراسات علمية كان الهدف منها تحليل متطلبات سوق العمل بهدف القيام بالتغييرات المناسبة للخطة الدراسية بناءً على تلك المتطلبات، وقد تم نشر هذه الأبحاث في مجلات ومؤتمرات عالمية لكي تتم الاستفادة منها في جامعات أخرى.

### البحث العلمي:

يولي القسم أهمية استثنائية للأبحاث العلمية لأعضاء هيئة التدريس لما لتلك الأبحاث من دور كبير في رفع المستوى الأكاديمي وخدمة المجتمع المحلي.

### برنامج درجة البكالوريوس

يخضع الطالب الذي يريد الالتحاق بالبرنامج الدراسي الخاص بقسم هندسة البرمجيات للقوانين والأنظمة المعتمدة من قبل وزارة التعليم العالي والخاص بالجامعات الخاصة، حيث يقبل الطالب الحاصل على معدل 60% (كحد أدنى) في التوجيهي لجميع الفروع ما عدا الأدبي.

### نظام برنامج درجة البكالوريوس

يعتمد النظام الدراسي في قسم هندسة البرمجيات على الساعات المعتمدة حيث إن كل سنة دراسية تتكون من فصلين دراسيين ولمدة ثلاث سنوات (كحد أدنى) حيث تغطي المادة الدراسية الجانبين العملي والنظري من خلال إعطاء محاضرات نظرية وعملية. كما يتم تأهيل الطالب للمباشرة بالتدريب العملي في السنة الدراسية الثالثة ومشروع البحث في السنة النهائية.

### التدريس:

يُتخرّج في القسم طلبة يمتلكون معرفة واسعة في علم هندسة البرمجيات حيث إن إطار التدريس الحديث المتبع في القسم هو نظام حديث يعتمد على المادة النظرية وكذلك المادة العملية التي تتطلب حل المشاكل البرمجية المختلفة من قبل الطالب. ويتم تدريس مواضيع مختلفة تتضمن واجبات عملية تنفذ على مدار الفصل الدراسي تسهم بشكل كبير في دعم الابتكار وتحسين الأداء من خلال دراسة وتطوير العمل الخاص بقطاع الأعمال.



### امتحان الكفاءة:

تجدر الإشارة هنا إلى أن قسم هندسة البرمجيات يحصل دائماً على مراتب متقدمة في امتحان الكفاءة على مستوى الجامعات الرسمية والخاصة الذي تنظمه سنوياً هيئة اعتماد مؤسسات التعليم العالي وضمان جودتها وهذا يدل على مكانة هذا القسم العلمية في بلدنا الحبيب.

### مشروع البحث

مشاريع البحث توجه بالاتجاه الذي يخدم أهداف القسم من خلال تطبيق المهارات المعرفية والذهنية والتطبيقية في مجالات التخصص باستخدام الأدوات المناسبة لبناء البرمجيات أو الوسائط المتعددة أو تطبيقات الهاتف الذكي.

ويسعى قسم هندسة البرمجيات أن يكون مشروع البحث موجه لخدمة المجتمع المحلي من خلال أتمتة الأعمال والنشاطات التي تتم في مؤسسات المجتمع المختلفة مثل المستشفيات والمدارس وغيرها.

### التقييم:

يتبع القسم طرقاً عدة لتقييم الطالب يتم إعلانها للطلبة في بداية الفصل الدراسي من خلال وصف المادة التفصيلي. كما أن أسلوب تقييم المواد الدراسية يعتمد على مستوى المادة ومواصفاتها، وعليه فإن أنواع التقييم تأخذ الأشكال التالية:

- 1- الإمتحان الكتابي.
- 2- الأعمال الصفية للمادة.
- 3- الإختبارات الشفهية.
- 4- الإختبارات السريعة.

تتضمن المواد الدراسية في القسم إعداد تقارير من قبل الطلبة. أما التقييم الجماعي فهو متمثل بمشروع البحث من خلال العمل كفريق واحد لأكثر من طالب بهدف إنجاز مشروع متكامل.



### كيف يتم التطبيق:

يمكن إدارة أمور الطلبة كافة من خلال الرجوع إلى دليل الطالب وكذلك مراجعة المرشد الأكاديمي للطلبة أو رئيس القسم للحصول على تفاصيل إضافية فيما يخص المواد الدراسية في القسم، ويمكن استخدام البريد الإلكتروني في إرسال أي استفسارات مطلوبة.